

GZV BEKERREGLEMENT



Het bekerreglement omvat de bepalingen die rechtstreeks verband houden met de wedstrijden en die verschillen van het competitierglement.

Een artikel van het bekerreglement zal hierna afgekort worden met de letters **BE** gevolgd door het nummer van het betrokken artikel.

De eerst uitgelote ploeg zal hierna beschreven worden als "thuisploeg", de tweede uitgelote ploeg als "bezoekers".

BE/1. AANWEZIGHEID, INSPEELTIJD EN AANVANG

1. De biljart moet vrij zijn voor de thuisploeg vanaf 19 uur tot 19.15 uur, voor de bezoekers vanaf 19.15 uur tot 19.30 uur en voldoen aan alle vereisten voor een regelmatig spel, dus uiteraard netjes.

Na 19 uur mogen er aan de biljart geen wijzigingen meer aangebracht worden. De biljartballen "Super Aramith" moeten de reglementaire maten en gewichten hebben en mogen niet meer gewisseld worden. Een aangepaste lijnmeter bezitten is verplicht. Een lijnmeter mag vervangen worden door een officiële lijnspiegel. Het lokaal moet deze ter beschikking stellen.

Voor de lokalen met meer dan 1 biljart wordt de wedstrijd steeds op biljart 1 gespeeld tenzij dit anders wordt gemeld op de GZV formulier en website.

2. Een ontmoeting bestaat uit 4 partijen (2 – 3 manches) plus eventuele verlenging van 1 manche en begint om 19.30 uur. De ontmoeting moet betwist worden door 2 ploegen van 4 spelers.
3. ***Bij aanvang van de partij spelen de 2 spelers een bal recht voor zich uit van korte band naar korte band van het biljart. De speler wiens bal het dichtst bij de band (men mag de band raken) vanwaar deze vertrokken is, stil komt te liggen, mag de kleurkeuze bepalen.***

BE/2. LOTING EN VOLGORDE

zie **CO/2** met uitzondering van:

1. Verlenging: indien de wedstrijd gelijk eindigt (2-2) wordt een verlenging gespeeld. Er wordt verder gespeeld door 1 speler van iedere ploeg die op het wedstrijdformulier staat als speler en tijdig aanwezig was om zijn wedstrijd te spelen. De ploegverantwoordelijken dienen elk 1 speler aan te duiden die de verlengende partij in 1 manche betwist.

BE/3. FORFAIT

zie **CO/3**

BE/4. UITSTEL OF VERVROEGING

zie **CO/4** met uitzondering van:

1. Een wedstrijd kan uitgesteld of vervroegd worden, indien hij ten minste 7 dagen vóór de volgende ronde van de bekercompetitie wordt betwist.

BE/5. WEDSTRIJDLEIDER

zie CO/6 met uitzondering van:

1. De eerste en de derde partij worden geleid door een lid van de thuisploeg, de tweede en de vierde door een lid van de bezoekende ploeg. Bij eventuele verlenging wordt de beslissende manche van de verlengingspartij geleid door een lid van de thuisploeg, de eerst gelote ploeg.

BE/6. WEDSTRIJDFORMULIER EN MELDEN VAN UITSLAG

zie CO/7 met uitzondering van:

1. *De ploegverantwoordelijke van de thuisploeg is verantwoordelijk voor het melden van de uitslag via de site.*
2. Een ploeg die het wedstrijdformulier vervalst, wordt beboet met € 50 en verliest met 4-0. Indien de vervalsing met akkoord van de tegenpartij geschiedt is hun boete eveneens € 50 en dan verliest ook de tegenpartij met 4-0, m.a.w. de 2 ploegen worden uitgesloten voor verdere deelname aan de bekercompetitie.
3. *Een ploegverantwoordelijke die na 1 week nog steeds de uitslag niet heeft doorgestuurd via de site, wordt extra beboet met € 10.*

BE/7. HET BIJART

zie CO/8 met uitzondering van:

1. De muntinsteek is ten laste van het lokaal.
2. Indien de biljart niet voldoet aan de vereisten voor een regelmatig spel of het lokaal is niet beschikbaar, kan in geval van klacht, sancties genomen worden tegenover het lokaal.

BE/8. VERANTWOORDELIJKHEID

zie CO/9.

BE/9. OMKOPERIJ EN ZIJN KANS NIET VERDEDIGEN

zie CO/10.

BE/10. ONBEHOORLIJK GEDRAG EN BEINVLOEDING

zie CO/11.