

CO/1. AANWEZIGHEID EN INSPEELTIJD

1.1. BIJ COMPETITIEWEDSTRIJDEN

1. Het biljart moet vrij zijn voor de GZV competitie vanaf 19.00 uur en voldoen aan alle vereisten voor een regelmatig spel, dus uiteraard netjes. Na 19.00 uur mogen er aan het biljart geen wijzigingen meer aangebracht worden. De biljartballen "Golf Super Aramith" of "Golf Super Aramith Pro Cup" moeten de reglementaire maten en gewichten hebben en mogen niet meer gewisseld worden. Een aangepaste lijnmeter bezitten is verplicht. Een lijnmeter mag vervangen worden door een officiële lijnspiegel. De ploegen moeten zich in orde stellen. Straffen zullen bepaald en uitgesproken worden door het GZV -bestuur.
De lokalen met meer dan 1 biljart moeten voor de aanvang van de competitie aan de GZV bekend maken op welke biljart door bepaalde ploeg zal gespeeld worden. Bij niet naleven van deze regel verliest de thuisploeg met forfait. Biljarts moeten genummerd zijn en ook kenbaar gemaakt zijn aan het bestuur.
2. *Een ontmoeting bestaat uit 8 tot 12 individuele manches (4 partijen van 2 of 3 manches) en begint om 19.30 uur. De ontmoeting moet betwist worden door 2 ploegen van 4 spelers. Er moeten steeds 2 spelers (een speler staat ingevuld als speler op het wedstrijdformulier) van beide ploegen aanwezig blijven tijdens een wedstrijd. Bij overtreding verliest de betrokken ploeg de wedstrijd. Boete van € 20 zal worden toegepast.*
3. *2 spelers (de spelers staan ingevuld als speler op het wedstrijdformulier) van elke ploeg moeten aanwezig zijn vóór 19.30 uur. Indien dit niet het geval is verliest de betrokken ploeg met 4-0 of 0-4. Opgelet: 1 speler hiervan hoeft niet noodzakelijk de 2e speler op het formulier te zijn. Deze kan ook op de 3e of 4e plaats staan.*
4. *Verplichte aanwezigheid van de spelers op het wedstrijdformulier:*
 - speler 1 - 19.30 uur*
 - speler 2 - 20.00 uur*
 - speler 3 - 20.30 uur*
 - speler 4 - 21.45 uur**Bij een te laat komen verliest de betrokken speler zijn partij met forfait zelfs indien een andere partij nog bezig is.*
5. De volgorde van de spelers moet vooraf genoteerd worden en door beide ploegverantwoordelijken gelijktijdig kenbaar gemaakt worden.
Een vervanger kan niet opgesteld worden voor de eerste 2 partijen.
6. De ploegverantwoordelijke zal een lid zijn die de ganse avond aanwezig is. In geval de ploegverantwoordelijke het lokaal voortijdig verlaat, moet deze aan de ploegverantwoordelijke van de tegenstanders zijn vervanger mededelen.
De namen van de ploegverantwoordelijken dienen voor aanvang der wedstrijden ingevuld op het wedstrijdformulier. Na afloop ondertekenen beiden voor akkoord van de aangebrachte gegevens.
De ploegverantwoordelijken zijn afzonderlijk verantwoordelijk voor de juistheid van de ingevulde gegevens betreffende hun ploeg.
Indien men niet akkoord is en klacht wenst neer te leggen mag men niet ondertekenen.
Indien de ploegverantwoordelijke niet is vermeld: boete van € 2,00.
7. Niet "vliegen" tijdens het inspelen.
8. De muntinsteek is ten laste van de thuisploeg uitgezonderd Bekerwedstrijden.

1.2. BIJ INDIVIDUELE- EN DUOKAMPIOENSCHAPPEN

1. De spelers van de 1^e wedstrijd moeten aanwezig zijn op het vermelde uur.
2. Alle andere spelers moeten aanwezig zijn op het vermelde aanvangsuur van de 2^e wedstrijd.
3. Wie op het vermelde uur niet aanwezig is verliest zijn wedstrijd met forfait zelfs indien bij aankomst de vorige wedstrijd nog niet beëindigd is.

CO/2. LOTING EN VOLGORDE

1. De volgorde van de wedstrijden wordt bepaald door het invullen van het wedstrijdformulier.
2. De leden spelen in de volgorde volgens het wedstrijdformulier. Een speler die afwezig is op het vooropgestelde uur verliest met forfait. De afwezige speler mag echter vervangen worden door een reserve indien deze op het vooropgestelde uur aanwezig was. Een forfait moet vermeld worden op het wedstrijdformulier met de letters ff en twee maal 4-0 of 0-4.

CO/3. FORFAIT

1. Een ploeg loopt een individueel forfait op voor elke speler die ontbreekt.
 - a. Bij iedere individueel forfait: boete € 5,00.
 - b. Bij 2 individuele forfaits of meer in 1 wedstrijd: *boete € 75,00 (= algemene forfait)*.
2. Bij 3 algemene forfaits in een seizoen wordt de betrokken ploeg uitgesloten. Een geschrapte ploeg bestaat het volgende seizoen niet meer.
3. De spelers van een geschrapte ploeg mogen niet meer opgesteld worden in andere ploegen voor de rest van het seizoen.
4. De ploegverantwoordelijken krijgen, na afloop van de heenronde, een eerste afrekening van de opgelopen boetes als deze meer dan € 5,00 bedragen. Een tweede afrekening wordt ontvangen op het einde van het seizoen. Niet-betalen tegen de gestelde datum veroorzaakt uitsluiting van de ploeg. Gestelde datum, is de datum vermeld op overschrijvingsformulier
5. Bij een dubbel forfait krijgt geen van beide ploegen een partijpunt.
6. Zijn er twee spelers afwezig dan wordt een boete aangerekend van € 75,00 en verlies van partij- en manchepunten.
7. Wanneer een lokaalhouder een speler van de tegenpartij de toegang tot zijn lokaal ontzegt wint deze speler zijn partij met het maximum der partijpunten. Een speler die gerechtelijk de toegang tot het lokaal ontzegt is mag voor een wedstrijd in dat lokaal niet opgesteld worden.
8. Algemeen forfait voor de aanvang van de competitie: de ploeg wordt geschrapt uit de kalender. Een som van € 50,00 zal worden aangerekend voor administratie- en kalenderkosten.
9. Forfait van een ploeg voor de rest van het speeljaar: de ploeg verliest alle behaalde punten en wordt geschrapt uit de competitie. De rangschikking zal aangepast worden vanaf het begin van de competitie. Een forfaitsom van € 100,00 zal worden aangerekend en de competitieprijs wordt verbeurd verklaard. De forfaitsom is overdraagbaar op de spelers van de betrokken ploeg.
10. Indien een ploeg in ontbinding gaat mag men het volgende seizoen slechts met 1/3 van de aangesloten leden van vorig speeljaar aantreden in hetzelfde lokaal.
Boete ontbinding € 100,00.

CO/4. UITSTEL OF VERVROEGING VAN EEN WEDSTRIJD

1. Een wedstrijd kan uitgesteld of vervroegd worden, uitgezonderd de twee laatste competitiewedstrijden.
Uitstel of vervroeging wordt slechts aanvaard indien beide ploegen akkoord zijn. De aanvragende partij dient dit te doen via het digitale formulier op de GZV-website. Voor een uitgestelde wedstrijd, ten laatste 8 dagen vóór de datum waarop de wedstrijd normaal moest gespeeld worden. Voor een vervroegde wedstrijd, ten laatste 8 dagen vóór de datum waarop de wedstrijd betwist wordt. Als door omstandigheden na deze periode van 8 dagen

toch moet gezocht worden naar een nieuwe regeling, zal een bedrag van € 25,00 gevraagd worden.

2. De tegenpartij moet, via een e-mail aan het secretariaat, bevestigen dat ze akkoord zijn.
3. Om misbruiken te vermijden wordt een vergoeding van € 12.50 gevraagd per wedstrijd die verplaatst wordt. Indien een wedstrijd betwist wordt op een andere datum of uur dan voorzien, zonder aanvraag bij de GZV, krijgen beide ploegen een boete van € 25.00. Bovendien verliezen beide ploegen betrokken wedstrijd met 4-0 of 0-4. Telefonische afspraken zijn niet reglementair.
4. Het bestuur velt een oordeel over de gegrondheid van de aanvraag en keurt de nieuwe speeldatum of aanvangsuur al dan niet goed.
5. Bij slecht weer behoudt de GZV zich het recht om alles af te lasten. Bij extreme weersomstandigheden moet men eerst de competitieverantwoordelijke (Stefan De Backer) contacteren om te verwittigen dat de weersomstandigheden het niet toelaten om zich op een veilige manier te verplaatsen naar het lokaal. Dan zal de situatie besproken worden en een beslissing getroffen worden.
6. Indien er een algemene afgelasting is zal er in die week niet gespeeld worden. De volledige speeldag wordt verplaatst naar een andere datum om competitievervalsing tegen te gaan.

CO/5. TESTMATCHEN

1. De eersten van het klassement in een zelfde reeks, die de competitie beëindigen met gelijk aantal matchpunten, gewonnen wedstrijden en manches, spelen een testmatch op een biljart gekozen door het GZV-bestuur.
In het geval dat de stand gelijk is wordt de testmatch verlengd. Er wordt verder gespeeld door 1 speler, van beide ploegen, die op het wedstrijdformulier staan. Bij het bereiken van 4-4 stand dienen de ploegafgevaardigden onmiddellijk 1 speler aan te duiden die de verlengingen betwist. De verlenging bestaat uit 1 manche.
Op het wedstrijdformulier is een ruimte voorzien voor de verlenging. Het invullen gebeurt voor aanvang van de wedstrijd.
2. Andere ploegen die de competitie beëindigen met gelijk aantal matchpunten, gelijk aantal gewonnen wedstrijden en gelijk aantal gewonnen manches spelen een testmatch in het geval dat hun rangschikking aanleiding zou kunnen geven tot promotie of degradatie.
Bij eventuele testmatches gelden alle punten aangebracht in CO/5.1.
3. Alle testmatches zullen op een door het GZV-bestuur nader te bepalen datum gespeeld worden.
4. Ploegen die forfait geven voor een testmatch worden beboet met € 75,00. De tegenstrever krijgt het recht zich als winnaar of verliezer te laten noteren.

CO/6. WEDSTRIJDLEIDER

1. De wedstrijd wordt afwisselend geleid door een lid van de thuisploeg en door een lid van de bezoekende ploeg. Oneven partijen worden geleid door een lid van de thuisploeg en de even partijen door een lid van de bezoekers .
2. De wedstrijdleader past steeds kordaat het reglement toe en mag het kaderspel niet aankondigen. Een speler heeft steeds het recht te vragen in welke kader de bal zich bevindt. Een wedstrijdleader die het kaderspel aankondigt, wanneer een ploeggenoot van hem aan de beurt is, ontnemt hierdoor het recht van spelen van zijn ploegmaat. In dit geval wordt één van de resterende ballen, naar keuze van de tegenstrever, op het strafpunt geplaatst. De beurt is aan de tegenstrever.
3. De wedstrijdleader mag geen uitleg geven over het spelreglement.
Indien hij dat toch doet, aan een speler van zijn ploeg, ontnemt hij hierdoor het recht van spelen voor zijn ploegmaat. Is het kaderspel al van toepassing dan wordt één van de resterende ballen, naar keuze van de tegenstrever, op het strafpunt geplaatst. De beurt is aan de tegenstrever.

Opmerking: uitleg vragen aan de wedstrijdleider over het spelreglement is geen fout. De wedstrijdleider dient de speler erop attent te maken dat hij, volgens het reglement, geen uitleg mag geven.

Indien een speler, over het spelreglement, uitleg vraagt aan zijn ploegverantwoordelijke of een medespeler, verliest hij zijn beurt. Is het kaderspel al van toepassing dan wordt één van de resterende ballen, naar keuze van de tegenstrever, op het strafpunt geplaatst.

4. De wedstrijdleider houdt zich op minstens 1 meter van de speler en zoveel mogelijk buiten de gezichtskring van de speler. Als de speler zich klaar maakt om te stoten houdt de wedstrijdleider zich stil en verbiedt de doorgang aan andere personen. Hij verplaatst zich met de speler mee.
5. Hij zal, noch tot de spelers, noch tot het publiek, het woord richten, tenzij voor de gevallen waar het reglement dit voorziet. Hij verzoekt het publiek tot sportiviteit.
6. Zijn beslissingen moeten strikt nageleefd worden, tenzij ze klaarblijkelijk tegen de reglementen ingaan. In dit geval treffen de ploegverantwoordelijken een beslissing in sportieve geest.
7. Een ploegverantwoordelijke mag de wedstrijdleider erop attent maken wanneer hij een fout tegen het kaderspel niet heeft opgemerkt.
8. Om geldig te kunnen beslissen moet er in elk lokaal aanwezig zijn:
 - GZV spelreglement uitgegeven door de GZV (aangepaste editie).
 - Lijn en doelmeter.Als de biljart of het lokaal niet in orde is, of er ontbreken meettoestellen, is de boete € 50.00 voor de thuisploeg.
9. Bij echt na te trekken verkeerde beslissingen van de wedstrijdleider kan een uitleg van de feiten worden mee verzonden met het wedstrijdblad. Dit wordt dan door het GZV-bestuur op een gepaste manier opgelost. **In ieder geval moet het spel verder gaan.**

CO/7. WEDSTRIJDFORMULIER EN MELDEN VAN UITSLAG

1. Het wedstrijdformulier dient men tweevoudig op te maken, één voor elke ploeg. Het originele exemplaar is bestemd voor de thuisploeg. Het tweede exemplaar voor de bezoekers.
2. Een lid van de thuisploeg (lieft ploegverantwoordelijke) vult het wedstrijdformulier in en laat het ondertekenen, na de wedstrijd, door de ploegverantwoordelijke van beide ploegen. De ploegverantwoordelijken zijn afzonderlijk verantwoordelijk voor de ingevulde gegevens aangaande hun leden.
3. Naam en volledige voornaam, het lidnummer van iedere speler moet ingevuld worden. Tijdens het invullen van het wedstrijdformulier mogen geen namen geschrapt worden tenzij wanneer ter vervanging de onder aan vermelde reserve wordt opgesteld. Een naam schrappen betekent dat de vermelde reserve op die plaats heeft gespeeld. In alle andere gevallen een nieuw wedstrijdformulier invullen. De bezoeker vragen het best een kopie van het wedstrijdformulier ter bewaring.
4. Het wedstrijdformulier moet de ganse wedstrijd ter inzage liggen van de betrokken spelers en bestuursleden GZV. Het wordt aangeraden dat slechts één enkel persoon op het wedstrijdformulier zou schrijven en liefst nog de ploegverantwoordelijke. Het wedstrijdformulier mag enkel ingevuld worden met een balpen van blauwe of zwarte kleur. De namen en voornamen moeten in drukletters ingevuld worden.
5. Een ploeg die een wedstrijdformulier vervalst, wordt beboet met € 50.00 en verliest met 4-0. Indien de vervalsing met akkoord van de tegenpartij geschiedt is hun boete eveneens € 50.00 en dan verliest ook de tegenpartij met 4-0, m.a.w. de 1 of 3 punten worden verbeurd verklaard.
6. De thuisploeg is verantwoordelijk voor het invullen van de uitslagen via het digitaal formulier op de GZV-website en dit uiterlijk de dag na de wedstrijd om 13.00 uur.
7. Een ploeg die na 1 week nog steeds de uitslagen niet heeft ingevuld op de GZV-website, wordt extra beboet met € 10.00 per week te laat.

CO/8. HET BILJART

1. Al de doppen moeten van hetzelfde model en dezelfde aard zijn. Het is verboden aan deze doppen iets bij te voegen, weg te nemen of te veranderen. Houten doppen zijn verboden. Men is verplicht doelkappen te plaatsen achter de doelen.
2. Er zijn 8 doppen in het middenveld, noch min, noch meer. Zij moeten dezelfde hoogte hebben als de doeldoppen.
3. De kleur der doelen en de punten van de aanvangsposities moeten duidelijk zichtbaar zijn.
4. De ballen moeten "Golf Super Aramith" of "Golf Super Aramith Pro Cup" zijn en hebben een doormeter van 61,5 mm en een gewicht van 210 gram.
5. De afstand tussen de doeldoppen is normaal 77 mm. Door het spelen kan de afstand vergroten. Daarom wordt een afstand tot 79 mm toegelaten. De hoogte boven het blad van de onderkant van de rubberen ringen is bepaald op 35 mm.
Een bal moet door zijn eigen gewicht kunnen tussen de doeltappen in het doel vallen.
6. Men mag niet achter de doeldoppen kunnen doorspelen en zo een doelpunt maken.
7. Bij competitiewedstrijden wordt de muntinsteek betaald door de thuisploeg.
8. Indien het biljart niet voldoet aan de vereisten voor een regelmatig spel kan, in geval van klacht, een thuisploeg verloren worden verklaard.
9. Biljarts van nieuwe lokalen worden door het GZV-bestuur gecontroleerd.

CO/9. VERANTWOORDELIJKHEID

Het GZV-bestuur is niet verantwoordelijk voor ongevallen, van gelijk welke aard, die een speler of een toeschouwer tijdens het spel zou overkomen, of voor ongevallen op weg naar en van de wedstrijden.

CO/10. OMKOPING EN ZIJN KANS NIET VERDEDIGEN

In geval van omkoperij verliest de betrokken ploeg de match met 4-0 en loopt zij een geldboete op bepaald door het GZV-bestuur. Deze ploeg kan tot degradatie of dubbele degradatie verwezen worden. In de omkoperij betrokken leden kunnen 4 tot 16 weken geschorst worden en bij herhaling een gans seizoen of definitief.

Deze sancties gelden eveneens voor ploegen of spelers die niet ten volle hun kans verdedigen.

CO/11. ONBEHOORLIJK GEDRAG EN BEÏNVLOEDING

1. Wie van onbehoorlijk gedrag is of een speler hindert, tracht te beïnvloeden of tracht raad te geven, kan, indien klacht tegen hem wordt ingediend, geschorst worden voor 1 tot 4 weken en bij herhaling voor het seizoen of definitief. De sancties voor handtastelijkheden: minimum 1 jaar.
2. Indien het de wedstrijdleader of de ploegverantwoordelijke betreft, worden de sancties verdubbeld.
3. De ploeg is mede verantwoordelijk voor het gedrag van ieder van zijn leden.
4. Als beïnvloeding wordt aanzien:
 - gebaren en uitroepen.
 - op minder dan 1 m afstand van de speler of van het biljart staan .
 - het biljart aanraken (dit alles wanneer men niet aan de beurt is).
 - meer dan 1 minuut wachten om een stoot te doen.
5. Een speler die zijn tegenstrever beïnvloedt wordt de eerste maal door de scheidsrechter vermaand. De tweede maal wordt het spel gestopt en de tegenstrever, voor de betrokken manche, gewonnen verklaard met 5-0.
6. Verwittigd worden door eigen ploegleden wordt aanzien als beïnvloeding.
7. Een lid van de bezoekers die het lokaal ontzegd wordt wint met forfait, tenzij het een gerechtelijk verbod is.

CO/12. RANGSCHIKKING PROMOTIE EN DEGRADATIE

1. De jaarlijkse competitie begint de laatste week van augustus of eerste week van september. Er wordt gespeeld volgens de kalenderformule opgesteld door het GZV-bestuur.
2. Men behaalt 2 punten voor een gewonnen wedstrijd en 1 punt voor een gelijk spel.
3. Het bestuur bepaalt het aantal afdelingen en reeksen.
4. De promotie en degradatie wordt bepaald door het GZV-bestuur.
5. De rangschikking wordt opgemaakt volgens :
 - a. aantal gewonnen punten.
 - b. aantal gewonnen wedstrijden.
 - c. aantal gewonnen partijen.Als deze voorwaarden niet kunnen nagestreefd worden kan het bestuur een andere regeling voorstellen.

Sportiviteit

Men betuigt zijn waardering voor mooi spel door een niet storend applaus na de spelbeurt en dit zowel voor vriend als voor tegenstrever. Als men zich sportief gedraagt, beleef je een aangename avond en maak je vrienden.